FICHA TÉCNICA DE PRODUCCIÓN



GRUPO:	Teatro Puentes Invisibles	
Obra:	"La Soledad de las luciérnagas"	
Contacto:	+ (593) 984288826	
E-mail:	puentesinvisibles@yahoo.com	

1. INTEGRANTES

APELLIDOS / NOMBRES		ACTIVIDAD
1.	Cristina Cevallos	Productora/ Técnica
2.	Alegría Cáceres Benavides	Actriz
3.	Víctor Stivelman	Actor

2. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

2.1. INFORMACIÓN DEL ESPECTÁCULO				
Duración Total: 60min Ensayos requeridos: 1				
Montaje: Un día antes de la primera presentación – Duración: 6 hs .				
Desmontaje: Empezará media hora después de finalizada la última presentación – Duración: 1 hora.				

2.2. ILUMINACIÓN (Anexo plano)			
Tipo de luz y watts	Cantidad	Color filtro	Canal
FRESSNEL 10° - 40° 650 WATTS (con viseras)	20	L079, L285	(Anexo plano)
PAR 64 MFL 1000 WATTS	8	L201	
ELIPSOIDAL zoom 25° - 50° 750 WATTS	18	L079	
TOTAL LUCES: 46			
Se requieren 25 Dimmer de 2KW y una consola programable de 43 CANALES como mínimo			

2.3. SONIDO

Micrófonos de ambiente: Según la acústica los actores decidirán si usarlos o no, deben estar listos a la llegada de la compañía.

2.4. UTILERÍA REQUERIDA				
Cantidad	Descripción Medidas			
1	Mesa	90cm x 90cm x 80cm de altura.		
Observación: Debe estar a disposición a la llegada de la Compañía				

2.5. ESCENARIO		
Tipo de escenario:	A la Italiana - Caja Negra	
Medidas:	Profundidad: 6mts_Boca de Escena: 8mts.	
Observaciones : La visión del espectáculo es Frontal. Si se realiza en espacios no convencionales es necesario alzar al público en gradas siempre frontal		





2.6. REQUERIMIENTOS DE CAMERINO			
Cantidad	Descripción	Uso / Destinatario	
1	Baño, 2 sillas, espejo, plancha y mesa de planchar.	Actores	

2.7. PERSONAL REQUERIDO			
Cantidad	Ocupación / Oficio	Actividad	
2	Operario sala. Montaje.	Técnico de Sonido e iluminación	

3. INFORMACIONES ADICIONALES

Una vez comenzada la función nadie puede ingresar a la Sala.

Nadie puede circular y/o estar alrededor de la escena durante el espectáculo, tomar fotografías o filmar. (Salvo previa autorización de la Compañía)

